

KBSS

Wat is Kadijk Beachvolleybal Start Systeem?

SPELvorm..... en stiekem een training ineen!

Zoveel mogelijk balcontact met aandacht voor de juiste techniek, daar gaat het om bij het KBSS.

Om kinderen te prikkelen, uit te dagen, is hier echter een competitief element aan toegevoegd. Hierdoor kunnen kinderen al in een vroeg stadium wedstrijdjes spelen, ook kunnen teams van verschillende spelkaarten tegen elkaar spelen. Juist dit element maakt het KBSS uniek!

Uitgangspunten:

- Met plezier trainen en spelen
- Laagdrempelig
- Spelen van lange rally's
- Snelle aansluiting bij hoger spelkaarten door direct 2 tegen 2 te spelen
- Duidelijke doorgroei stappen
- Speciale regels, waardoor verschillende spelkaarten tegen elkaar kunnen spelen
- Eenvoudig te begrijpen

Al deze uitgangspunten komen terug in het Kadijk Beachvolleybal Start Systeem!

Overzicht KBSS	
Wit	<ul style="list-style-type: none"> • spelkaart 1 - split
Blauw	<ul style="list-style-type: none"> • spelkaart 2 - split
Vlag en Wimpel	<ul style="list-style-type: none"> • spelkaart 4
<p>Het nummer van de spelkaart geeft aan hoeveel acties er vanaf het begin compleet zijn. De onderverdeling per spelkaart geeft aan hoe het verdere verloop van de rally is.</p>	

Wit	spelregels
<p>Spelkaart 1 – split Service vanaf achterlijn (1) Eerste Bal afvangen. Pass (2) - Set aan elkaar (3) Slag (4) (1^e actie compleet, actie 2 + 3 aan elkaar en 4 los) (2) en (4) moet hard contact zijn</p>	<p>Vanuit positie beachvolleybaltechnische spelen van elke actie</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3x spelen verplicht • Winnaar gaat serveren
Blauw	spelregels
<p>Spelkaart 2 – split Service vanaf achterlijn (1) en pass (2) aaneen Set (3) – slag aaneen (4) (1^e 2 acties compleet, actie 3 en 4 aan elkaar) (2) en (4) moet hard contact zijn</p>	<p>Vanuit positie beachvolleybaltechnische spelen van elke actie</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3x spelen verplicht • Winnaar gaat serveren
Vlag en Wimpel	spelregels
<p>Spelkaart 4 Service vanaf achterlijn (1), pass (2), Set (3) en Slag (4) aaneen (alle acties compleet) (2) en (4) moet hard contact zijn</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 3x spelen niet verplicht , maar prober minimal 2 keer te stimuleren. • Winnaar gaat serveren